

LOCAL RULES

Platzgrenzen

Die Platzgrenzen (Aus) sind mit weissen Pfosten markiert.

Bei Loch 4, 8, 10, 11, 12, 16 und 18 bildet der Zaun die Ausgrenze. Diese verläuft dem platzseitigen vordersten Punkt der Pfosten am Boden entlang.

Die öffentliche Strasse bei Loch 17 bildet die Ausgrenze.

Spielverbotszone (No Play Zone)

Die Löcher 5, 6 und 7 grenzen an eine Spielverbotszone (Biotop), welche mit rot/grünen Pfosten markiert ist. Ist der Ball in der Spielverbotszone, so muss der Spieler nach R17.1e verfahren. Liegt der Ball ausserhalb der Spielverbotszone, aber der Stand und Schwung sind durch die Spielverbotszone behindert, so muss Erleichterung nach R16.1f(2) in Anspruch genommen werden.

Jungbäume mit Stützpfeosten sind Spielverbotszonen. Erleichterung nach R16.1f muss in Anspruch genommen werden.

Ungewöhnliche Platzverhältnisse (R16)

Boden in Ausbesserung ist mit blauen Pfosten und/oder weissen oder blauen Linien gekennzeichnet

Strafen

Bei Verstoss gegen die Platzregel gilt die Grundstrafe (2 Strafschläge im Zählspiel bzw. Lochverlust im Lochspiel)

Das Betreten der Spielverbotszone (Biotop) sowie dem Landwirtschaftsland ausserhalb der Platzgrenze führt zu disziplinarischen Massnahmen.

Cart

Es gelten besondere Regeln.

Zusätzliche Platzregeln

Infos im Sekretariat.

ETIKETTE UND SICHERHEIT

Nur Softspikes sind erlaubt. Spieler dürfen nicht spielen, wenn sie jemanden treffen könnten.

Die Warnhinweise, Wegweiser und Absperrungen sind besonders zu beachten.

Bitte Dresscode respektieren, Pitchmarken ausbessern, Divots zurücklegen und Bunker rechen. Vorrecht auf dem Platz: Einer- vor Zweier- vor Dreier- vor Vierer-Flight.

An Wochenenden und Feiertagen gilt Vierer- vor Dreier- vor Zweier-Flight. Spieler sollen ein zügiges Spieltempo und Anschluss an die Gruppe vor sich einhalten.

«Ready Golf» ist ein fester Bestandteil der Regeln. Gespielt wird im Zählspiel nicht mehr zwingend nach „Ehre“ oder wer weiter weg vom Loch ist, sondern es schlägt ab, wer bereit ist und spielen kann, jedoch ohne andere Golfer zu gefährden.

Verzögert ein Spieler sein Spiel, so kann er nach Regel 5.6 bestraft werden.

DISTANZ-MARKIERUNGEN (ANFANGS GRÜN)

Pfosten mit schwarzer Linie = 135 m.

Angaben auf Sprinkler.

